

# „OLIMPIADA” I „JEDZ, BIEGAJ I ROŚNIJ ZDROWO” Z SERII BYŁO SOBIE ŻYCIE W WERSJI KOMPAKT OD HIPOKAMPUSA

Gry z serii **Było sobie życie**, są mądre i pięknie wydane.

Dla Hipokampusa gry planszowe to sposób na edukację. Merytoryka stawiana jest przez autora, Janusza Feliksa, na pierwszym miejscu: „Pracujemy z autorytetami z danego obszaru wiedzy, dotyczącego konkretnej gry lub książki. Dla przykładu, dzięki współpracy z dr Michałem Podgórskim powstała wspólna encyklopedia dla dzieci „Było sobie życie. Tajemnice ludzkiego ciała”, przy współpracy z prof. dr hab. n. med. Joanną Zajkowską powstała gra „Bakwiry”, grę „Było sobie życie – Bitwa o zęby” konsultowała dr Milena Sawicka, zaś grę planszową „Pierwsza Pomoc”, stworzyliśmy we współpracy z Fundacją Wielkiej Orkiestry Świątecznej Pomocy i całą grupą ekspertów od zasad udzielania i uczenia pierwszej pomocy.” – podkreśla w rozmowie z nami. Wysiłki są doceniane. Większość gier została uhonorowanych wieloma bardzo prestiżowymi nagrodami. Cieszą się one ogromnym

uznaniem rodziców, wychowawców, dziennikarzy, ekspertów oraz autorytetów z dziedziny medycyny, psychologii i pedagogiki. Każda z gier jest wydawana z zachowaniem staranności w każdym szczególe. Dzięki temu mogą służyć latami, świetnie sprawdzają się także np. w szkolnych świetlicach.

Jesienią w ofercie pojawiły się dwie nowe propozycje, w wersji kompakt:

- **„Jedz, biegaj i rośnij zdrowo”** – dzięki której w trakcie rozgrywki dowiadujemy się jakie produkty spożywcze wzmacniają naszą odporność.
- **„Olimpiada”** – gra planszowa pełna aktywności, także ruchowych.

### Było sobie życie: Olimpiada

Olimpiada to gra planszowa, która proponuje zabawę w zawody sportowe. Bez wychodzenia z domu możesz rozegrać mecz

piłki nożnej, powalczyć w turnieju skoku o tyczce albo wziąć udział w chodzie sportowym. Ale nie tylko.

Zabawa w Olimpiadę rozgrywa się na dwóch poziomach.

Wędrując po planszy przygotowujesz się do zawodów, uczysz się jak trenować, a także, jak stosując odpowiednią dietę, budować siłę i tężyznę fizyczną, innymi słowy budujesz formę, którą dokumentują pozyskiwane w trakcie gry żetony Forma. Gdy zatrzymasz się na polu zawody sportowe ogłaszasz zawody i postępujesz zgodnie z zasadami opisanymi na kartach. Gra proponuje rozgrywki w 8 różnych dyscyplinach sportu: siatkówce, piłce nożnej, koszykówce, piłce ręcznej, chodzie sportowym, skoku o tyczce, biegu na 100 metrów oraz rzucie młotem. Za każde zwycięstwo w zawodach gracz otrzymuje złoty medal. Zabawa trwa około godziny, kończy się, gdy pierwszy z zawodników zdobędzie 5 złotych medali.

### Krótko o...

**Wiek:** 7+  
**Liczba graczy:** 2-4  
**Czas rozgrywki:** 50 min.  
**Wymiary pudełka:**  
200x200x60 mm





### Było sobie życie: Jedz, biegaj i rośnij zdrowo

Wznowienie gry, która została nagrodzona wieloma prestiżowymi nagrodami. Tym razem w wersji kompakt.

„Było sobie życie – Jedz biegaj i rośnij zdrowo.” – to zabawa, dzięki której każde dziecko może zostać Mistrzem zdrowego odżywiania. Celem gry jest przygotowanie całodziennego jadłospisu na który składają się pierwsze śniadanie, drugie śniadanie, obiad, podwieczorek oraz kolacja. W trakcie wędrówki po planszy, dzieci odpowiadają

na pytania dotyczące zdrowego odżywiania, odporności oraz funkcjonowania organizmu i kompletują produkty spożywcze (żetony), dzięki którym układają 5 zbilansowanych posiłków. Wiedza nabyta w trakcie gry kształtuje zdrowe nawyki żywieniowe oraz uczy dzieci komponowania zbilansowanych posiłków. Gra zawiera broszurę na temat zasad zbilansowanego odżywiania, opracowaną przez dr n. med. Annę Lewitt.

Wersje kompaktowe gry dostarczają również ogromną porcję rozrywki i pozwalają ro-

## Krótko o...

**Wiek:** 7+

**Liczba graczy:** 2-4

**Czas rozgrywki:** 50 min.

**Wymiary pudełka:**  
200x200x60 mm

dzinnie spędzić czas. Idealne dla tych, którzy chcą zabrać ze sobą grę z Mistrzem na wy-cieczkę, bądź wakacje. Uzupełniają i uatrakcyjniają kolekcję, a osobom, które nie znają tej serii, pozwalają na rozpoczęcie przygody z Było sobie, w atrakcyjnej cenie.

## SPRZEDAJ WIĘCEJ

A może Twoi klienci będą gotowi na gry w większym rozmiarze? Zarekomenduj im „Bitwę o zęby”, która właśnie otrzymała tytuł Zabawki Roku 2020. Cel gry planszowej „Bitwa o zęby” polega na tym, by usunąć bakterie, niestrudzenie atakujące nasze zęby.

**Więcej na:**

<https://youtu.be/wjxVOQ-Agfg>

